

Djspot

Alles Wissenswertes um den Djspot

DJSpot Image nutzen

Einrichtung DJ-Spot

Wer mit einem Hotspot wie dem DJ-Spot oder dem Candy-Cube von Daniel (SP5OZ) am FM-Funknetz teilnehmen möchte und weder das Betriebssystem für einen Raspberry PI installieren und einrichten, noch SvxLink manuell kompilieren möchte, kann auf fertige Disk-Images (1:1 Kopie) zurückgreifen. Diese werden von erfahrenen OMs gebaut und zum Download bereitgestellt. Ein aktuelles Image (2022) ist auf der Webseite des FM-Funknetzes verlinkt, oder kann direkt über die folgende URL heruntergeladen werden:

https://fm-funknetz.de/Download/DJSpot_20220612.img.zip

Das Schreiben des Disk-Image erfolgt auf einem unix bzw. linux-basierten System am einfachsten mit Hilfe von dd (disk dumb):

```
dd if=Quelle of=Ziel <;Optionen>;
```

Unter Verwendung von pipe muss das zip-verpackte Disk-Image nach dem Download nicht einmal entpackt werden:

```
unzip -p <Filename> .zip | dd of=/dev/sdb bs=1M
```

Unter Windows gibt es leider keine Bordmittel, um ein Disk-Image auf eine SD-Karte zu schreiben, hier muss auf Drittsoftware zurückgegriffen werden. Zu empfehlen sind Etcher oder Win32 Disk Imager. Für Win32 Disk Image muss die Image-Datei aus dem Zip-Archiv zunächst manuell entpackt werden.

SvxLink auf dem DJSpot aktualisieren

Die nachfolgende Beschreibung zur Aktualisierung von SvxLink auf dem DJSpot bezieht sich auf das [Image](#) von Jens DJ1JAY. Prinzipiell funktioniert die Befehlsabfolge natürlich auch bei eigenen SvxLink-Installationen (kompiliert aus der Quelle z.B. nach der [Anleitung](#) von Heiko DL1BZ), aber dann denkt bitte daran, eure individuellen Pfade zu verwenden.

```
cd /usr/local/src/svxlink
git pull
cd /usr/local/src/svxlink/src
make clean
cmake -DUSE_QT=OFF -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr -DSYSCONF_INSTALL_DIR=/etc -
DLOCAL_STATE_DIR=/var -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release -DWITH_SYSTEMD=yes -
```

```
DWITH_CONTRIB_SVXSERVER=OFF  
make  
make doc  
service svxlink stop  
make install  
sudo ldconfig  
service svxlink start
```

Wer genau nachlesen möchte, wie man SvxFLink aus den Github-Sourcen aktualisiert und kompiliert, sollte auch hierzu die [Anleitung von Heiko - DL1BZ](#) studieren. Wer dagegen wie ich ganz faul ist, der spart sich die schrittweise Ausführung der o.g. Kommandos und wechselt einfach in den Ordner /root und ruft dort das vorbereitete Shell-Skript svx_make.sh auf und übt sich in Geduld. Ist das Gleiche in Grün.

```
sudo -s  
rw  
cd /root  
.svx_make.sh
```

Nun heißt es warten. Beim Rpi Zero mehr als 30 Minuten.

Frequenz und CTCSS einstellen

```
echo "AT+DMOSETGROUP=0,430.5000,430.5000,0,5,0,0"> /dev/ttys0
```

Erklärung der Parameter

- = 0 / Bandweite
- = 430.0500,430.0500 / RX und TX Frequenz
- = 0 / RX CTCSS/DCS
- = 5 / SQL Einstellung
- = 0 / TX CTCSS/DCS
- = 0 / Sendeleistung Flag (nicht programmierbar beim DjSpot)

Sendezeitbegrenzung abschalten

```
echo "AT+DMOSETMIC=6,0,0"> /dev/ttys0
```

[zurück zur Startseite](#)

From:
[./](#) - **Wiki FM-Funknetz**

Permanent link:
[./doku.php?id=fm-funknetz:djspot](#)



Last update: **28.04.2024 17:32**

